

プログラミングI 課題1

1 目的

以下の項目について学習する.

1. プログラムのコンパイル・リンクの仕方の習得
2. コンパイルエラーについて理解する。

2 課題

1. 教科書第2章のP16からP27まで読む。
2. 教科書P16ページの以下のプログラムを作成し、コンパイル、リンクし実行する。Helloと出力されることを確認せよ。

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    printf("Hello¥n");
    return 0;
}
```

3. 以下のプログラムを作成し、コンパイル、リンクする。プログラムはエラー(誤り)を含むのでコンパイルできない。そのときのエラーメッセージを書け。

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    printf("Hello¥n")
    return 0;
}
```

4. 以下のプログラムを作成し、コンパイル、リンクする。プログラムはエラー(誤り)を含むのでコンパイルできない。そのときのエラーメッセージを書け。

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    printf("Hello¥n"):
    return 0;
}
```

5. 自分の名前をプリント(出力)するように変更し、変更したプログラムを書け。
6. 以下のプログラムを実行し、30と出力されることを確認せよ。

```
#include<stdio.h>
int main(void)
{
    int i;                /* 整数型 i を宣言する */
    i=10+20;              /* 10 と 20 の足し算 */
    printf("%d¥n",i);     /* i の値「30」を出力して改行. */
    return 0;
}
```

7. 上記のプログラムに変数 j を追加し、12 × 21 の結果を j に代入し、j の値を出力するプログラムを作成せよ。(6番の足し算の結果とともに出力されるようにすること)

8. 課題を1つのファイル(txtファイル)にまとめ、メールの添付ファイルとして、学籍番号にしたがって以下のTAのアドレスに送る.

- programming@exa.eng.shizuoka.ac.jp

メールの件名は

第1回課題 学籍番号 氏名

メールの本文は,

This is Report No.1.

でよい.

3 提出期限

提出期限は本日午後 8:00まで

注意

どの課題の回答かを明記すること.